

Temat: „Dom” – wykorzystanie figur geometrycznych w rysunku.

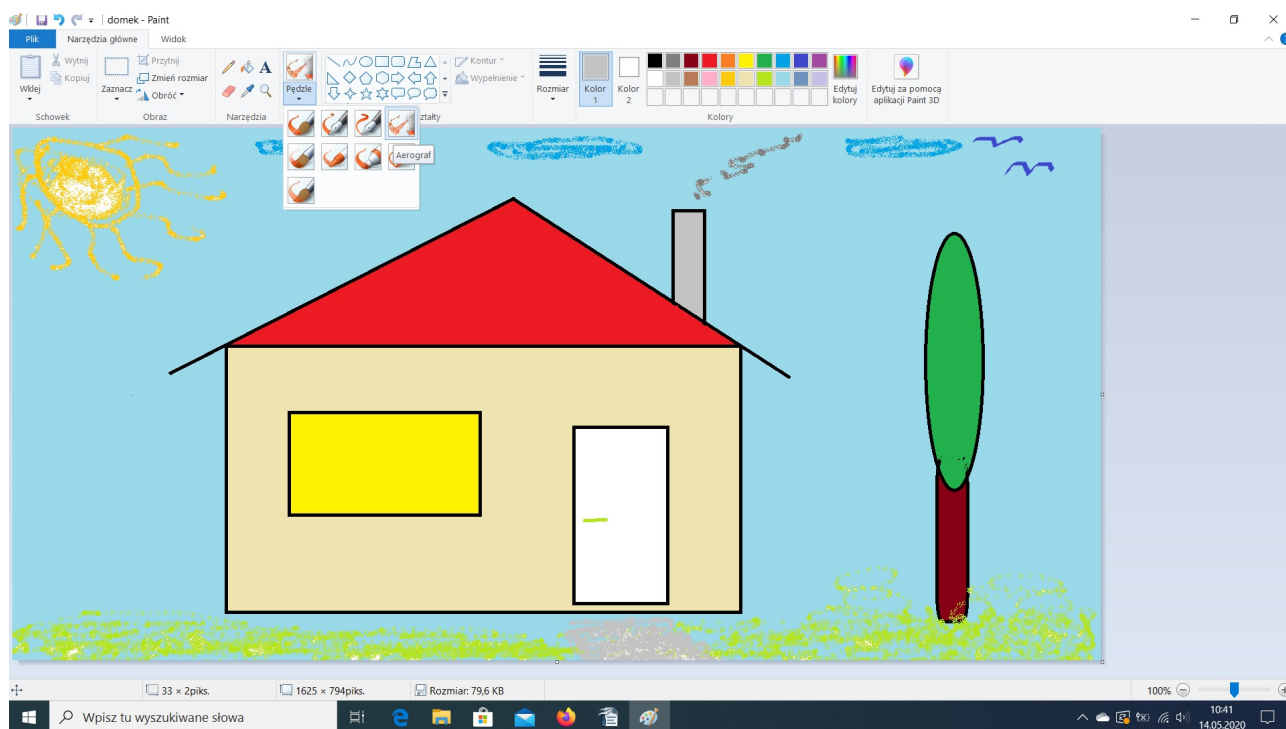
1. Program Paint ma możliwość dokonywania poprawek, czy cofania dokonanych zmian.

Gumka służy przede wszystkim do późniejszego poprawiania grafiki. Jeżeli jesteśmy niezadowoleni z wykonanych czynności, mamy możliwość ich cofnięcia. Pamiętajmy jednak o tym, że cofnąć można jedynie trzy ostatnio dokonane zmiany za pomocą opcji Edycja / Cofnij (w starszych wersjach).

Może się też zdarzyć, że zechcemy przerwać wykonywaną właśnie operację - w tym celu wystarczy kliknąć prawym przyciskiem myszy. Jeżeli uważamy cały rysunek za nieudany, możemy całkowicie go usunąć za pomocą opcji Okno / Wyczyść obraz .

2. Wykonanie rysunku domu z użyciem poznanych narzędzi.

- Z przybornika wybieramy narzędzie Prostokąt i kreślimy wypełnioną wybranym kolorem figurę. W ten sam sposób rysujemy drzwi domu. Następnie rysujemy mniejszy prostokąt - dla jednego okna. Dla linii konturu wybieramy kolor np. brązowy, a dla wypełnienia błękitny. Całe okno zaznaczamy prostokątem selekcji i kopiujemy za pomocą opcji Edycja / Kopiuj, a następnie Edycja / Wklej. Skopiowany element przesuwamy w odpowiednie miejsce. Za pomocą narzędzia Linia rysujemy kontur dachu. Po wybraniu odpowiedniej barwy, np. czerwonej, sięgamy po narzędzie Wypełnianie kolorem, aby wypełnić dach. Jeśli podczas wypełniania kolor wyjdzie poza żądany obszar, należy dokonać powiększenia za pomocą Lupy i uzupełnić lukę. Elementy otoczenia domu rysujemy używając Ołówka lub Pędzla, natomiast chmury, dym z komina, zieleń drzew najlepiej posługując się narzędziem Areograf – w nowej wersji jest to jedna z końcówek pędzla. Słońce możemy narysować wybierając narzędzie Elipsa z użyciem klawisza Shift. Uczniowie mogą uzupełnić swoją pracę o dodatkowe szczegóły.



3. Po wykonaniu pracy, należy z paska menu wybrać opcję Plik / Zapisz jako i wybrać dysk np. pendrive lub dysk komputera, i zapisany plik wysłać mailem lub zrobić zdjęcie i przesłać.